Einführung in die Programmierung (EPR) Übung 3

Testprotokoll Fehleingaben:

Gewünschte Ausgabe bei Fehleingabe (A):

The input you just gave us, did not work (;\_;)

Please enter one of the allowed keys,

"Enter" (roll dice)

"c" (not play fair)

"n" (next player)

"r" (restart the game)

"e" (exit the game)

Eingabe: Ausgabe:

Enter Korrekte Operation für Eingabe (Kein Fehler)

c Korrekte Operation für Eingabe (Kein Fehler)

n Korrekte Operation für Eingabe (Kein Fehler)

r Korrekte Operation für Eingabe (Kein Fehler)

e Korrekte Operation für Eingabe (Kein Fehler)

^, dann e (ê) Ende des Programms (wie Eingabe „e“)

´, dann e (é) Ende des Programms (wie Eingabe „e“)

`, dann e (è) Ende des Programms (wie Eingabe „e“)

^, dann r, n, c, Enter Korrekte Operation für Eingabe (Kein Fehler)

´, dann r, n, c, Enter Korrekte Operation für Eingabe (Kein Fehler)

`, dann r, n, c, Enter Korrekte Operation für Eingabe (Kein Fehler)

^, dann j A

´, dann j A

`, dann j A

Shift + n (N) A

Eingabe: Ausgabe:

Shift + e (E) A

Shift + r (R) A

Shift + c (C) A

Shift + Enter Korrekte Operation für Eingabe

Einfg A

Entf A

Pfeil Oben A

Pfeil Unten A

+ A

- A

Tab A

€ A

Esc (Escape) A

F1 – F9 A

1 – 9 A

q A

w A

t A

z A

u A

i A

o A

p A

ü A

ä A

ö A

l A

k A

j A